

FORMATION PRIVÉE



Durée de la formation

- » 18 heures.

Lieu de la formation

- » Alias Formation inc. à Québec.
- » À vos bureaux partout au Québec.
- » Classe virtuelle en direct.

Matériel pédagogique

- » Sans frais supplémentaire.
- » Conçu sur mesure.
- » Livre et activités d'apprentissage préparés par Alias Formation inc.

Méthodes d'enseignement

- » Mises en situation.
- » Démonstrations.
- » Discussions et réflexion.
- » Exercices dirigés.

Adobe Flash

Notions de base

Notez que nous n'offrons plus les formations pour les versions CS4 et antérieures puisque ces versions sont désuètes.

Pour vous procurer la version la plus récente d'Adobe Flash, visitez le site Web de l'entreprise Adobe.

Contenu détaillé de la formation

- » Gagner en productivité avec l'espace de travail.
 - ♦ Prendre contact avec le logiciel (visite guidée des outils et panneaux pour connaître les possibilités du logiciel).
 - ♦ Organisation des panneaux.
 - ♦ Créer et gérer un projet Flash.
- » Créer un projet.
 - ♦ Ajout d'un nouveau fichier ou dossier au projet.
 - ♦ Utiliser le panneau Projet.
 - ♦ Ajout d'un dossier externe à un projet.
- » Utiliser les modèles.
 - ♦ Créer un nouveau document à partir d'un modèle.
 - ♦ Choisir le modèle qui vous convient.
- » Ajouter du texte vectoriel.
 - ♦ Ajouter et modifier du texte.
- » Tirer profit des diverses compatibilités.
 - ♦ Définir quelles sont les différences entre les fichiers vectoriels et bitmaps.

FORMATION PRIVÉE

Formation privée

- » Il s'agit d'une formation privée. Vous pourrez donc poser toutes vos questions au formateur sans gêne de déranger les autres!
- » Si vous désirez organiser un groupe de formation, ce groupe doit être composé d'employés d'une même entreprise.

Profitez d'une
SUBVENTION
et réduisez vos
frais de formation

Alias Formation inc.
est un organisme formateur agréé par la Commission des partenaires du marché du travail aux fins de l'application de la Loi sur le développement et la reconnaissance des compétences de la main d'oeuvre.

Consultez la liste de
NOS CLIENTS

- » Connaître les compatibilités avec les autres logiciels Adobe.
- » Dessiner avec Flash.
 - » Comprendre la différence entre un objet primitif et un symbole.
 - » Utiliser les outils de dessin et de sélection.
 - » Déplacer et organiser des illustrations.
 - » Utiliser les couleurs et les dégradés.
- » Organiser la scène à l'aide des calques.
 - » Comprendre l'utilisation et l'utilité des calques.
- » Animer des symboles.
 - » Comprendre l'utilité de la bibliothèque.
 - » Démystifier le fonctionnement du scénario.
- » Ajouter des effets spéciaux aux objets fixes ou animés.
 - » Animer la progression des effets spéciaux.
 - » Jumeler plusieurs effets spéciaux.
- » Créer des boutons interactifs.
 - » Utiliser les boutons prédéfinis.
 - » Créer des boutons personnalisés.
 - » Ajouter un bouton.
 - » Gérer les différents états d'un bouton interactif.
- » Gérer les scénarios de navigation entre les scènes.
- » Créer un « preloader » rapide et efficace.
- » Améliorer l'apparence de vos animations à l'aide de notions essentielles de design.
- » Publier votre animation sur le Web.
 - » Paramétrer les options de publication.

Il sera « un peu » question du langage de programmation ActionScript, malgré que ce ne soit pas le but de cette formation.